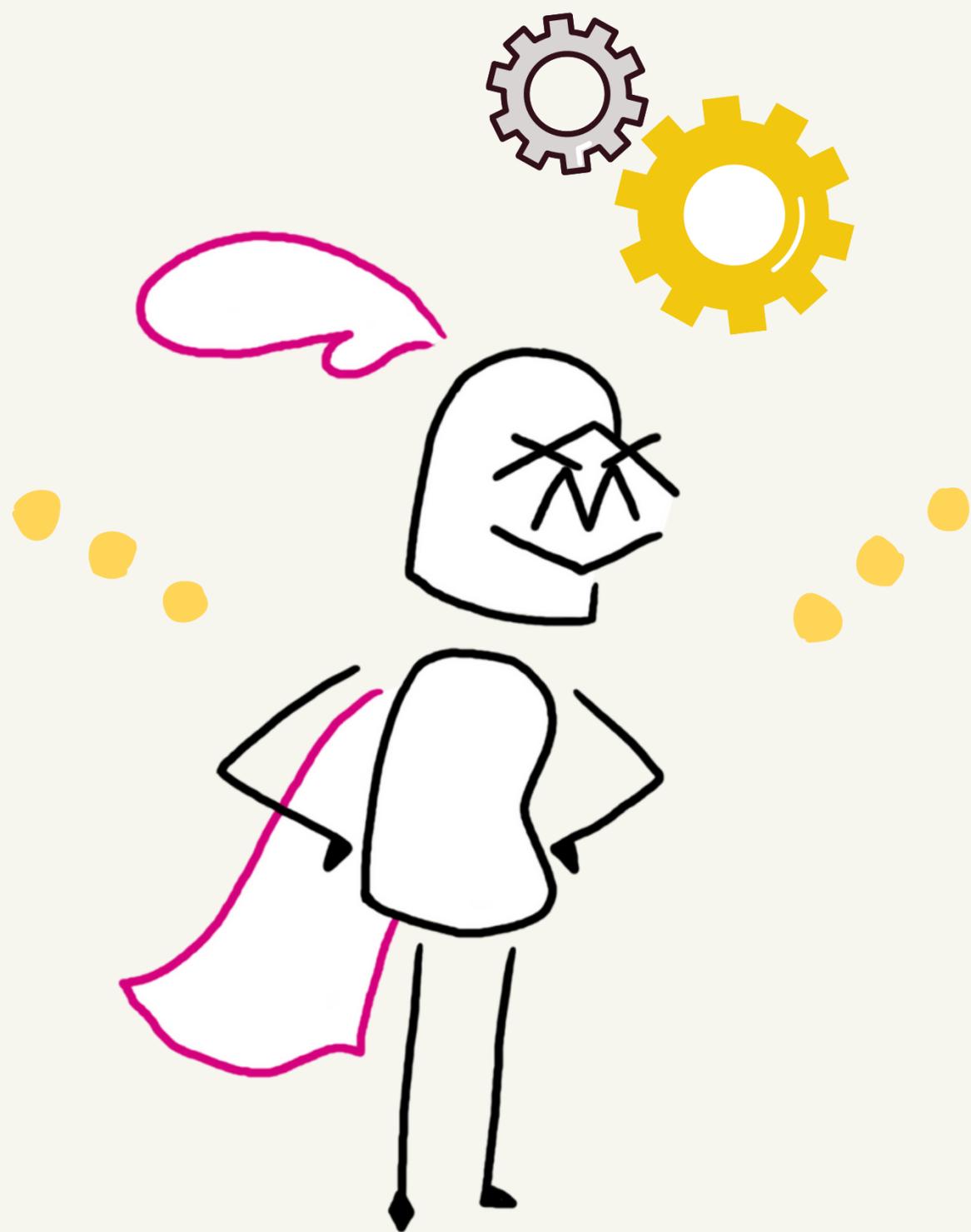


TUTO FABRICATION

Association Interlude



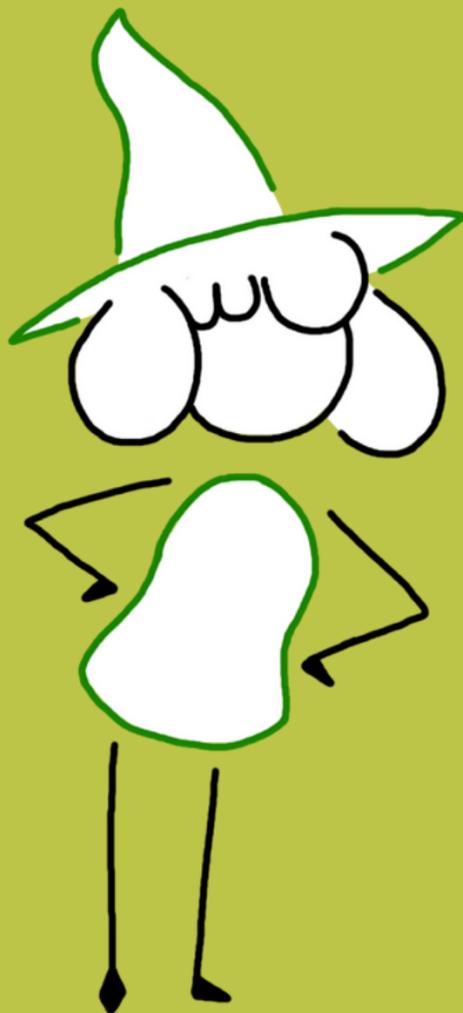


MOMENT CRÉATIF

Apprendre de nouveaux jeux, c'est cool
Les fabriquer soi-même, c'est encore mieux !

Moment ludique (partagé ou non) qui stimule la curiosité et l'imagination
Développe la créativité et la motricité fine
Favorise la concentration et l'autonomie
Crée un sentiment de satisfaction, moteur de confiance en soi

AUJOURD'HUI ON FABRIQUE



Un jeu
de société
qui s'appelle
le
MÉMOIRY

C'EST QUOI LE MEMORY ?



Type de jeu

Jeu d'association

Dès 3 ans



Intérêt

Le Memory est, comme son nom l'indique, un petit jeu qui fait appel à la mémoire. Pour cette raison, les enfants sont souvent plus forts que leurs aînés !



Infos pratiques

On peut y jouer à partir de 2 joueurs. Du nombre de paires à reconstituer dépendra le niveau de difficulté du jeu car la mémoire a ses limites...



Quand ce signe apparaît, la présence d'un adulte est conseillée !



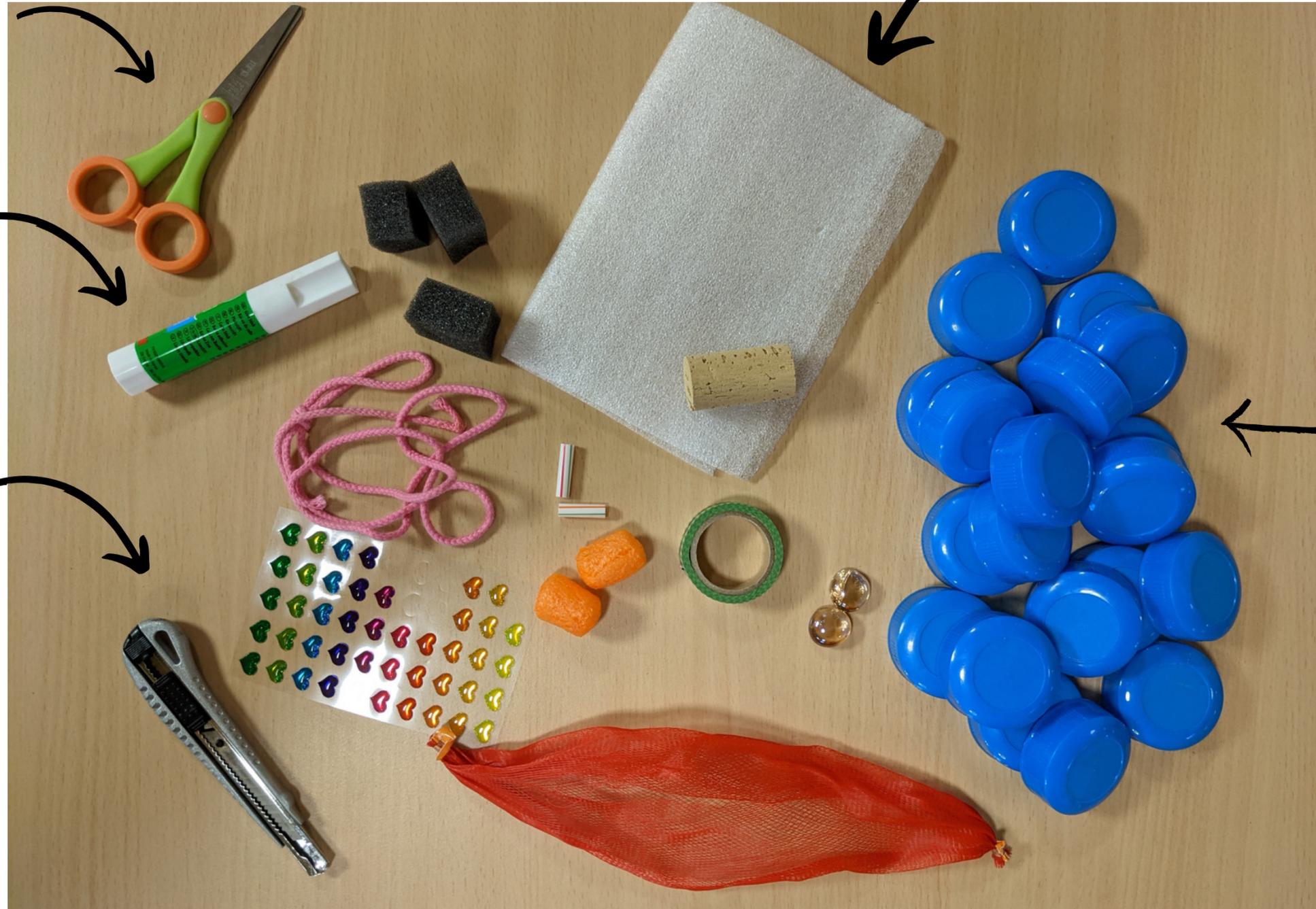
AVANT DE COMMENCER, ASSUREZ-VOUS DE PRÉPARER LES CHOSES SUIVANTES :

Une dizaine de matériaux différents

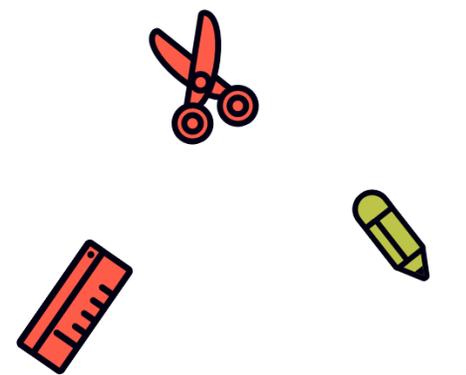
Ciseaux

Colle


Cutter



Un nombre pair de bouchons identiques



ÉTAPE 1



Je découpe

Je découpe en deux et / ou je rassemble par 2 mes matériaux



ÉTAPE 2



Je colle

Je choisis deux morceaux d'un même matériau et je les colle sous deux de mes bouchons



ÉTAPE 3



Je duplique

J'admire et je recommence
l'étape 2 pour tous les
matériaux et bouchons



ÉTAPE 4



J'admire ce que j'ai
dupliqué

Et voilà !
Jouons maintenant !





BRAVO !

Maintenant tu peux jouer au Memory !

Retrouve la règle à la fin du diapo
ou en cliquant sur ce lien

<https://www.regles-de-jeux.com/regle-du-memory/>

Envoie-nous tes créations à l'adresse
interlude.coordination@gmail.com si tu
es d'accord de les partager !



Règle



Mémoire



2 joueurs et +
3 ans et +

On prend nos beaux bouchons que l'on retourne et mélange bien, puis on les rassemble au centre de la zone de jeu.

A tour de rôle, les joueurs essaient de reconstituer les paires en retournant d'abord un puis deux bouchons.

Leur contenu est-il similaire ?

Si oui, le joueur les place près de lui et rejoue jusqu'à ce qu'il se trompe.

Si non, le joueur replace, retournés et si possible au même endroit, les 2 bouchons différents.

Le gagnant est celui qui aura ainsi obtenu le plus de paires une fois tous les bouchons récupérés !