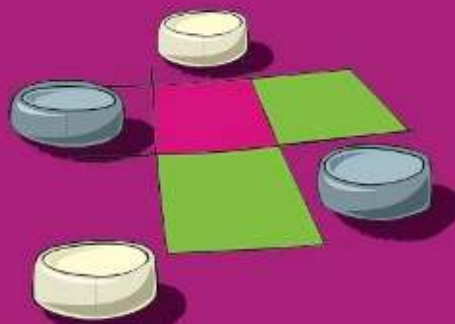


INTER Lude,



Rapport d'activités 2021

Association Interlude
présenté en Assemblée Générale
du samedi 18 juin 2022





Nos structures



Ludothèque
de la Bastide
37 allée Jean Giono
33100 Bordeaux
05 56 67 94 25



E.V.S / Ludothèque
(Espace de Vie Sociale
Chantelude)
45 rue du Cdt Hautreux
33300 Bordeaux
05 56 50 62 99



Ludothèque
des Berges du Lac
33 cours de Québec
33300 Bordeaux
05 56 04 08 82



Ludothèque
Sablonat
35 rue Jean Mermoz
33800 Bordeaux
05 57 96 66 38



Sommaire

2021 est marquée par...	3
L'association Interlude, en 2021, c'est...	4
Les moyens humains	5-6-7
Tout au long de l'année...	8-9
Interlude en chiffres	10
Interlude par périodes...	11-15
Les ressources	16-17
Notre réseau ludique	18
Nos partenaires	19
Comment nous contacter ? Où nous trouver ?	20

Qui sommes-nous ?

Interlude est une association créée fin 1998 sur la ville de Bordeaux.

Elle regroupe **3 ludothèques** et **1 Espace de Vie Sociale (E.V.S)**.

Ces 4 structures sont des **lieux de proximité, accessibles à tous** où la **culture du jeu, la solidarité, le vivre-ensemble** et le **partage** sont les maîtres-mots.

Photos de couverture

de gauche à droite, de haut en bas

- *Spectacle dans le cadre du REAAP à l'E.V.S Chantelude - Jardin Chantegrillon - Juillet 2021*
- *Animation dans une école bordelaise - Juin 2021*
- *Enregistrement de l'émission de radio "L'Interlude" - Studio de Ricochet Sonore - Février 2021*
- *1ère Assemblée Générale scénarisée - Ludothèque de la Bastide - Juin 2021*
- *Fête du jeu - Jardin Public - Mai 2021*
- *Vernissage de l'exposition "Ni Bleu Ni Rose" - Ludothèque de la Bastide - Octobre 2021*
- *Projet du S.E.L présenté au Forum E.S.S - Aubiers - Mai 2021*
- *"Solijoux, la solidarité par les jeux" - Salle polyvalente Sarah Bernhardt (Ludothèque des Berges du Lac) - Décembre 2021*
- *Interlude sort de ses murs - Jardin Botanique - Juillet 2021*

2021 est marquée par...

Malheureusement, cette année 2021 a été dans la même veine que 2020. La crise sanitaire a encore impacté notre fonctionnement une grande partie de l'année. Nous avons dû fermer nos structures aux publics pendant plusieurs mois, de janvier à fin juillet 2021 (sauf exception à partir de mai pour des ouvertures ciblées sur des actions de soutien à la parentalité).

La reprise a été très timide dans nos lieux de septembre à décembre 2021. La mise en place obligatoire du pass sanitaire a été un frein supplémentaire. Afin de ne pas pénaliser les adhérents qui n'avaient pas de pass sanitaire, et donc qui ne pouvaient venir jouer sur place, nous avons maintenu des créneaux « click and collect » afin qu'ils puissent louer des jeux et des jouets.

Nous avons, encore une fois, essayé d'être inventifs afin de maintenir le lien avec les adhérents : la mise en place d'une communication dématérialisée, les propositions ludiques en ligne (jeux en ligne, rallye virtuel), l'émission de radio « L'Interlude »...

Le projet "Interlude sort de ses murs", au mois de juillet, avec nos actions ludiques dans l'espace public, a pris encore plus de sens en cette période. Nous avons même réussi à relever le défi d'organiser, avec le Collectif Fête du Jeu, une Fête du Jeu dans des conditions compliquées (jauge...) mais tout de même festive.

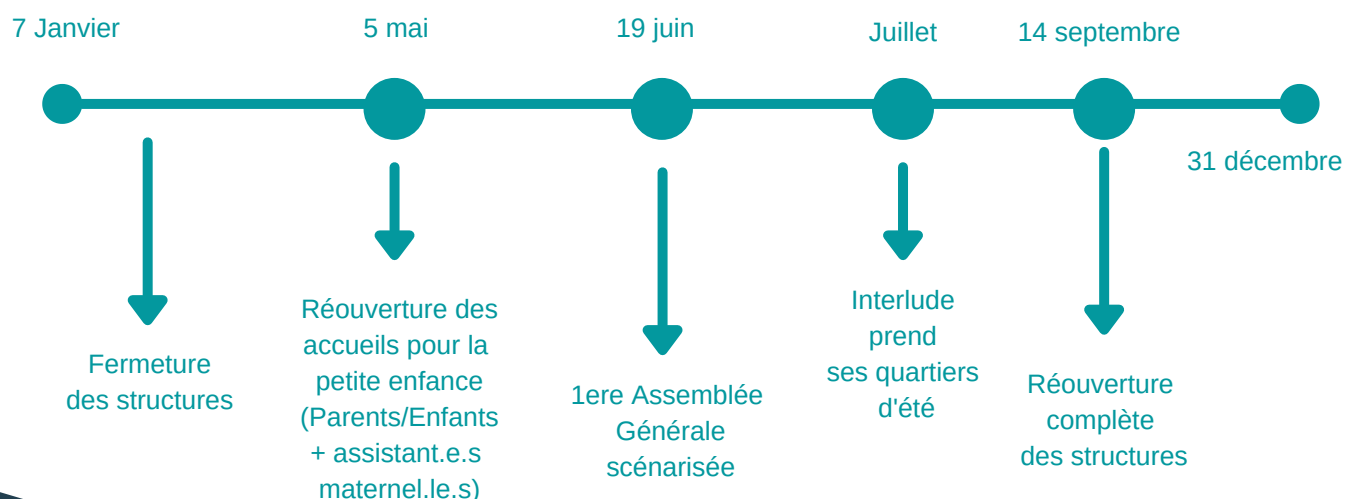
Nous remercions nos partenaires historiques : la ville de Bordeaux et la Caisse d'Allocation Familiale (CAF 33), qui nous ont maintenu leur soutien. Celui-ci est indispensable afin que notre association traverse cette période difficile et continue de proposer des lieux culturels, de vivre ensemble, de soutien à la parentalité... autour du jeu.

Nous espérons vous retrouver nombreux en 2022 et dans les années à venir, que le « je(u) » s'écrive « nous », par votre présence en nombre et active en tant qu'adhérents, bénévoles, afin que nous construisions et développons « ensemble » nos belles ludothèques...

Je veux terminer par un remerciement en direction des bénévoles administrateurs qui ont toujours été présents pendant cette crise et l'équipe des salariés qui a su s'adapter et tenir le cap au cours d'une deuxième année très difficile.

Nicolas Sornat - Directeur

L'année en quelques étapes





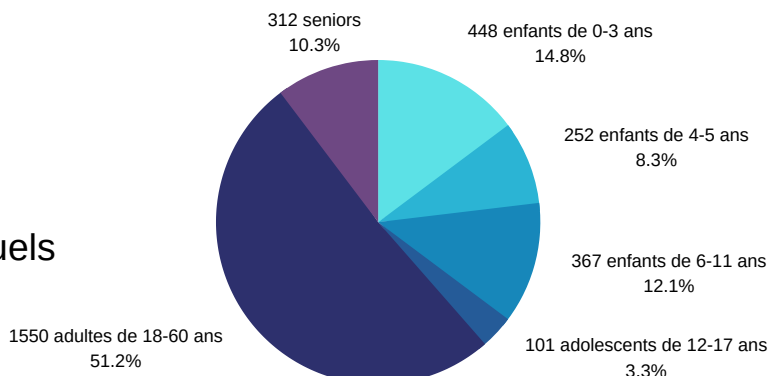
L'association Interlude, en 2021, c'est...



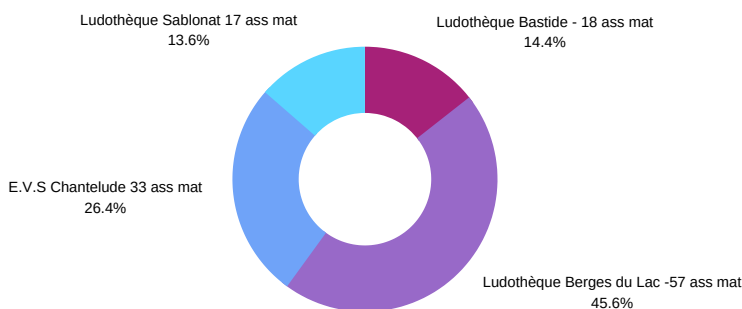
3 ludothèques et 1 Espace de Vie Sociale (E.V.S)

Les familles

746 familles adhérentes
soit 3030 adhérents individuels

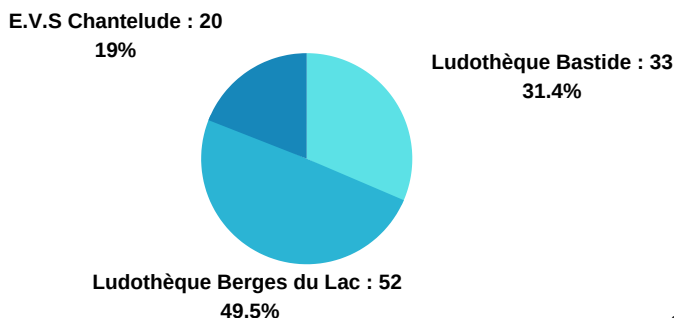


Les assistant.e.s maternel.le.s



125 assistant.e.s maternel.le.s
adhérents soit 1769 personnes
accueillies (effectifs cumulés)

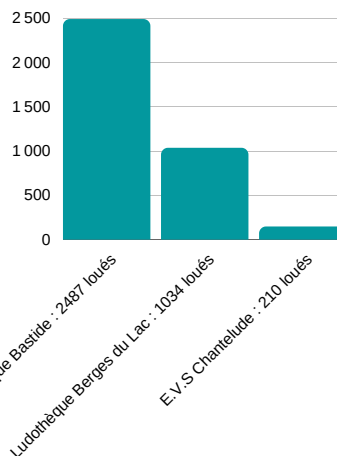
Les collectivités



105 collectivités adhérentes
soit 1656 personnes accueillies
(effectifs cumulés)

Les locations

3667 locations de jeux,
jouets et déguisements





Les moyens humains

LE CONSEIL D'ADMINISTRATION

LE COLLEGE DES MEMBRES ADHERENTS

David Mouton président
Pierre-Yves Aigrault trésorier
Fabrice Petre secrétaire
Guillaume Séchet trésorier adjoint
Chloé Ronteix secrétaire adjointe
Anita Baptiste membre du CA
Séverine Garac membre du CA
Caroline Gross membre du CA
Florence Laousse membre du CA
Sylvie Moreno membre du CA
Marie Poirier membre du CA

LE COLLEGE DES MEMBRES DE DROIT

M. Hurmic Maire de la ville de Bordeaux,
*représenté par Mme Véronique Seyral, maire-adjointe,
chargée des quartiers prioritaires politique de la ville*
M. Ronzier président de la CAF

L'année 2021 est marquée par le départ de trois salariés et l'arrivée d'une salariée.

L'association a souhaité faire un D.L.A (Diagnostic Local d'Accompagnement) et a contacté l'IFAID AQUITAINE qui a orienté l'association vers Jérémy Authier d'Ethik'up ! L'objectif a été de soutenir les bénévoles dirigeants dans la définition des rôles et des missions de chaque entité constitutive de l'association, de manière à garantir un fonctionnement sécurisant et efficace, pour l'avenir de l'association et de ses emplois. Ce D.L.A a débuté en mars 2021 pour s'achever en juin 2021 après 11 séances de travail, soit 33 heures de travail avec pour objectifs : clarifier les périmètres et rôles de chacun (CA-Bureau-Direction-Équipe), définir, formaliser et visualiser des procédures de fonctionnement, enjeu de cohésion d'équipe (CA-Équipe et Équipe-Direction) pour une dynamique collaborative. Une équipe où chacun a des fonctions, rôles et responsabilités. L'expérimentation d'un an des nouveaux postes de référents de site a permis de valider leurs bienfaits dans l'organisation structurelle de l'association et le poste d'adjointe de direction a été créé en mixant le poste de chargée de mission et d'assistante de direction.



L'équipe

POLE DE PILOTAGE



Nicolas Sornat *directeur*
Virginie Queval *chargée de mission*
puis adjointe de direction depuis sept 2021
Elise Marion *comptable*

LUDOTHÈQUE DE LA BASTIDE



Emmanuel Busquets *ludothécaire-référent de site*
Nicolas Chazal *ludothécaire*
Justine Pasquet *ludothécaire*
Christelle Gamundi *ludothécaire*
Céline Faure-Heluc *ludothécaire jusqu'en juillet 2021*
Julie Rebeyrol *ludothécaire jusqu'en juillet 2021*
Yolande Uguen *ass-ludothécaire jusqu'en juin 2021*

LUDOTHÈQUE DES BERGES DU LAC



Julien Martineau *ludothécaire-référent de site jusqu'en octobre 2021*
Céline Duchesne *ludothécaire*
Julie Louis *ludothécaire*
Aloysia Boutier *ludothécaire depuis septembre 2021*
Amaurie Grellier *ass-ludothécaire depuis septembre 2021*
Yolande Uguen *ass-ludothécaire jusqu'en juin 2021*

E.V.S / LUDOTHÈQUE CHANTELUDE



Cécile Deschamps *ludothécaire-référente de site*
Aloysia Boutier *ludothécaire depuis septembre 2021*
Yolande Uguen *ass-ludothécaire jusqu'en juin 2021*

LUDOTHÈQUE DE SABLONAT



Cécile Deschamps *ludothécaire-référente de site*
Christelle Gamundi *ludothécaire*

LES SERVICES CIVIQUES ACCUEILLIS

Mission : participer à l'animation de l'association concernant les jeux vidéo et le S.E.L (Système d'Échange Local)

Amaurie Grellier - 1er janvier au 30 avril 2021 (520h)
Félix Haëck - 18 mai 2021 au 17 décembre 2021 (910h)



Les ressources humaines

"Les richesses invisibles" : nos bénévoles

LES "RICHESSES INVISIBLES"

Les membres du Conseil d'Administration : 11 membres élu.e.s à l'Assemblée Générale ont participé **394,5 heures** à la vie de l'association à travers des conseils d'administration, des bureaux, des commissions de travail, soit **5429€*** brut chargés

Les administrateurs·trices se sont réuni.e.s, plusieurs fois dans l'année pour veiller au bon fonctionnement de l'association. De plus, certain.e.s bénévoles sont intervenu.e.s lors d'ateliers, d'animations ponctuelles, ou encore ont aidé à la vérification de jeux : **56 heures** soit **771€*** brut chargés.

Nos richesses invisibles pour 2021 s'élèvent donc à
450,5 heures,
soit 6200€* brut chargés

(* calculés sur la base du Smic horaire)

LES FORMATIONS DE L'ÉQUIPE

Virginie Queval - Formation "Communication externe post Covid 19" - Orsys (14h)

E. Busquets, N. Chazal, C. Deschamps, C. Duchesne, C. Gamundi, J. Martineau, J. Pasquet, V. Queval, N. Sornat - Formation "Maintien et actualisation des compétence de sauveteur secouriste du travail" (7h)

Elise Marion - Formation "EBP Paie Autonome" - Anabioz (7h)



Tout au long de l'année...

LUDOTHÈQUE DE LA BASTIDE

Accueils particuliers/tout public

Accueils parents/enfants 0-3 ans

Accueils d'assistant.e.s maternel.le.s

Accueils de Collectivités

crèches, écoles, Accueils Collectifs de Mineurs (ACM), instituts spécialisés

Espace multimédia/jeux vidéo

Location de jeux, jouets et déguisements

LUDOTHÈQUE DES BERGES DU LAC

Accueils particuliers/tout public

Accueils parents/enfants 0-3 ans

Accueils d'assistant.e.s maternel.le.s

Accueils de collectivités
crèches, écoles, Accueils Collectifs de Mineurs (ACM), instituts spécialisés

Espace multimédia/jeux vidéo

Location de jeux, jouets et déguisements

E.V.S / LUDOTHÈQUE CHANTELUDE

Accueils particuliers/tout public

Accueils d'assistant.e.s
maternel.le.s

Accueils de Collectivités
crèches, écoles, Accueils Collectifs de Mineurs (ACM), instituts spécialisés

Location de jeux/jouets
déguisements

Location de jeux géants

Pilotage du projet S.E.L

LUDOTHÈQUE DE SABLONAT

Accueils particuliers/tout public

Accueils d'assistant.e.s
maternel.le.s

Accueils parents/enfants 0-3 ans





Tout au long de l'année 2021...

Actions transversales

**Accompagnement de
l'Amicale du S.E.L :
Système d'Échange Local**

Soutien du projet depuis 2016

Réseau d'entraide, de solidarité

40 sélistes

34 sélistes particuliers

6 associations sélistes

6 rendez-vous en 2021

avec 131 personnes présentes

La vocation de ce partenariat : faire réseau dans le réseau. Mais cela passe d'abord par la réalité humaine liée au S.E.L : la volonté partagée de remettre l'humain au centre des préoccupations en facilitant les échanges entre eux puisque chacun à quelque chose à apporter à l'autre.

Deux vidéos "Comment créer son compte sur la communauté de membres ?" et "Comment poster une offre ou une demande ?" ont été créées par notre service civique et disponibles sur notre site internet : www.amicaleduseldebordaux.fr.

**Accompagnement
de bénévoles
et services civiques**

**Développement
de projets autour du jeu
sur le territoire
en partenariat
avec des partenaires
associatifs,
institutionnels**



Interlude en chiffres...

	Ludothèque de la Bastide	Ludothèque des Berges du Lac	E.V.S/Ludothèque Chantelude	Ludothèque Sablonat
Familles adhérentes	462 familles soit 1875 adhérents individuels	227 familles soit 957 adhérents individuels	36 familles soit 114 adhérents individuels	21 familles soit 84 adhérents individuels
Accueils tout public	94 séances soit 210h 2757 personnes accueillies*	62 séances soit 162h30 1527 personnes accueillies*	43 séances soit 110h30 156 personnes accueillies*	14 séances soit 31h30 238 personnes accueillies*
Accueils parents/ enfants 0-3 ans	35 séances soit 62h 551 personnes accueillies*	38 séances soit 57h 483 personnes accueillies*	-	8 séances soit 16h 37 personnes accueillies*
Assistant.e.s maternel.le.s	18 assistant.e.s maternel.le.s 30 séances 434 personnes accueillies*	57 assistant.e.s maternel.le.s 37 séances 560 personnes accueillies*	33 assistant.e.s maternel.le.s 50 séances 529 personnes accueillies*	17 assistant.e.s maternel.le.s 18 séances 246 personnes accueillies*
Collectivités	33 collectivités 99 accueils 875 personnes accueillies*	52 collectivités 88 accueils 716 personnes accueillies*	20 collectivités 9 accueils 65 personnes accueillies*	-
Click and collect	140 créneaux	138 créneaux	54 créneaux	-
Jeux, jouets, déguisements	3135 jeux, jouets déguisements 2487 locations	2925 jeux, jouets costumes 1034 locations	1549 jeux, jouets costumes 146 locations	-

*effectifs cumulés
- : non concerné



Interlude par périodes...

Janvier à avril 2021 :

La fermeture de nos structures n'a pas empêché de beaux projets

Toutes les structures de l'association Interlude ont été contraintes, au vu du contexte sanitaire, d'être fermées aux publics. Mais l'équipe n'a pas été sans ressources et a proposé plusieurs projets :

- **Le "Click and Collect"** pour louer des jeux à la maison : l'équipe a proposé 332 créneaux sur nos 3 structures pour permettre à nos adhérents de venir choisir leur sélection de jeux et jouets ou demander des conseils auprès des ludothécaires.
- **Une vente à prix réduits de jeux et jouets** : après un tri dans nos étagères de location, l'équipe a proposé aux adhérents, en janvier 2021, d'acheter à moindre coût des jeux et jouets. Une vente qui a rencontré un large succès.
- **L'émission "L'Interlude"** : ce début d'année 2021 confirme le projet de radio. Chaque mois, une thématique est choisie et les chroniqueurs du jour proposent aux auditeurs d'O2 radio 4 chroniques : des jeux pour l'Interlude, Interlude se la joue, Interlude se la raconte, et pour finir, Interlude en S.E.L. Chaque émission est ensuite disponible en podcasts sur notre site internet et est accompagnée d'un mémo des références citées, d'une belle sélection de jeux et jouets, sans oublier des tutoriels de fabrication de jeux et des suggestions à cliquer sur internet.
- **Un projet ludique au sein d'une classe d'allophones** : un ludothécaire est intervenu de janvier à juin 2021 dans une classe d'allophones du collège Léonard Lenoir pendant 12 séances de 2h. Pendant le temps scolaire, il a fait découvrir aux collégiens différents types de jeux : jeux de stratégie, d'adresse, de coopération... Au fur et à mesure de la progression de chacun dans l'acquisition de la langue française, le professionnel a ajusté ses propositions. Initialement, l'objectif final de ces séances était la création d'un jeu. Le groupe très hétérogène, avec des âges différents et des arrivées et départs en cours d'année, a fait évoluer le projet et a conduit à faire une réadaptation et une re-thématisation d'un jeu déjà existant.
- **L'histoire de Younès** : L'équipe Interlude a mis en place un projet intergénérationnel, entre des enfants de Môm'Bordeaux et des seniors de la Résidence Autonomie Chantecrit, entre le 24 février et le 31 mars. Neuf enfants, âgés de 5 à 7 ans et trois seniors ont créé et illustré l'histoire du petit manchot Younès. Ce conte a été écrit à la façon d'un cadavre exquis.
- **Des jeux en ligne** : Loin de yeux, près du jeu... L'équipe a donné rendez-vous en ligne à ses adhérents les mercredis après-midi et les samedis pour des jeux tels que Gartic Phone, Codenames ou encore Skribbl.io.



Interlude par périodes...

- **Un "Rallye...et vous!" encore virtuel** : 2020 nous a donné le "la" de cette version numérique. Une adaptation qui a encore en 2021 trouvé preneur avec 37 participants dont les photos partagées nous ont montré la motivation, l'enthousiasme et la participation.

Mai à Juillet 2021

Une reprise pour la petite enfance avec des actions pour tous

- **Des accueils pour la petite enfance** : Le mardi 5 mai 2021, les structures de l'association ont pu rouvrir uniquement leurs portes dans le cadre d'actions spécifiques de soutien à la parentalité. Des accueils parents/enfants 0-3 ans et des accueils d'assistant.e.s maternel.le.s ont donc été proposés en nombre.
- **Un Forum E.S.S** : Soucieux de créer de la cohésion sociale, l'équipe de la ludothèque des Berges du Lac a participé le vendredi 28 mai 2021 au Forum E.S.S aux Aubiers, en présentant l'association et le projet du S.E.L.
- **L'édition 2021 de la Fête du Jeu** : Le samedi 29 mai, l'association Interlude organise avec le Collectif Fête du Jeu, une édition "sous contrainte sanitaire" de la Fête du Jeu au Jardin Public. 10 pôles soumis à jauge ont été déployés dans le Jardin afin de proposer du jeu pour tous, tout en préservant la sécurité sanitaire de chacun. Une édition plutôt réussie malgré un contexte si particulier.
- **Des évènements partenariaux** : L'équipe a participé à différents évènements de partenaires sur les quartiers de Bacalan et Ginko. Que ce soit Festi-Compost à Bacalan ou Sarah Semble à Ginko, l'équipe a pu retrouver son public en extérieur et le plaisir de travailler avec nos partenaires locaux.
- **Une 1ère Assemblée Générale scénarisée** : Le samedi 19 juin 2021, l'association a présenté sa toute première Assemblée Générale scénarisée avec le procès de Monsieur Patate et de ses acolytes. Un moment aussi ludique qu'institutionnel. Un nouveau scénario sera élaboré en 2022.
- **"Interlude prend ses quartiers d'été" en juillet 2021** : Depuis maintenant quelques années, l'équipe sort de ses murs pour rendre le jeu accessible, sur l'espace public, dans différents quartiers de la ville de Bordeaux. Cette année encore, 3 quartiers ont été investis avec des adaptations dues au contexte pandémique avec masques, barriérage et mise à disposition de gel hydro-alcoolique. La proposition étant assez vaste en terme d'âges, le public a répondu présent : familles, jeunes, et sur certaines séances, des groupes de centres sociaux. 19 séances de 2h ont été assurées par l'équipe Interlude, sur les 3 quartiers et ont touché **638 personnes**.



Interlude par périodes...

Fin août à fin septembre

Une préparation de rentrée et une reprise des accueils et des projets

- **Une préparation de rentrée** : Après une fermeture estivale, l'équipe a repris le chemin des structures pour inventorier tout le fonds de jeux, jouets, déguisements et jeux surdimensionnés. L'équipe s'est ensuite préparée assidûment pour la réouverture de toutes ses structures le mardi 14 septembre. Ces deux semaines de préparation ont permis de planifier les événements à venir, les projets, les accueils. La quasi totalité de l'équipe en a aussi profité pour faire une formation "Maintenance et actualisation des compétences de sauveteur secouriste du travail" afin d'assurer la sécurité des publics accueillis.
- **Un redémarrage timide** : Au vu des contraintes liées au contexte sanitaire (pass sanitaire, port du masque), la fréquentation de nos lieux a été timide. Afin de renouer avec nos publics et de rendre le jeu accessible à tous, l'équipe a animé de nombreux jeux sur l'espace public, lors d'événements tels que les "50 ans des Aubiers" le samedi 18 septembre, la "Journée des Familles" organisée dans le Jardin de la Croix du Sud et dans la ludothèque de Sablonat le samedi 25 septembre ou encore lors de l'événement "Jeunesse en Nord" avec un atelier créatif et un espace de jeux surdimensionnés.
- **Le Projet "L'un est l'autre : Faites vos jeux !" :** À partir du mercredi 15 septembre 2021, la monitrice-éducatrice du foyer de vie Cypressat et une ludothécaire d'Interlude ont débuté des ateliers de « fabrication de jeux en 3D ». Les 7 adultes concernés se sont investis pleinement, des achats jusqu'aux réalisations variées. Une fois par mois, les résidents ont expérimenté différentes techniques de loisirs créatifs. Deux jeux ont été créés et seront exposés et testés à la ludothèque lors d'une après-midi festive et ludique le jeudi 23 juin 2022. Les résidents du Cypressat présenteront ainsi leurs jeux à une classe d'élémentaire invitée spécialement pour l'occasion, accompagnés de l'équipe Interlude.
- **Le projet auprès de la M.P.S (Maison de la Promotion Sociale) :** Un ludothécaire a accompagné un groupe d'adultes (en réinsertion pro et/ou social) sur la création d'un jeu de type "Escape Game" dans le cadre du projet collectif de l'action Impact de la M.P.S. Ce projet s'est déroulé sur 13 demi-journées du 30 septembre 2021 au 21 janvier 2022, principalement dans les locaux de la M.P.S, quelquefois dans nos ludothèques. Le projet s'est adapté aux participants et la création du jeu par le groupe a amené à un jeu plus proche du grand jeu d'animation que de l'"Escape Game". Une restitution a eu lieu fin janvier 2022.



Interlude par périodes...

Octobre à décembre

Entre ateliers et projets...tout choisir !

- **Création d'un jeu de société avec le Collectif 1300** : En 2020, le Collectif 1300, à travers la Fabrique Pola, a sollicité un ludothécaire pour la création d'un jeu de société. Ce jeu a pour objectif d'expliquer l'implantation et la conservation d'œuvres d'art dans le cadre du 1% artistique dans des collèges et des lycées de la région Nouvelle Aquitaine. En 2021, une quinzaine de séances ont eu lieu pour l'élaboration du jeu, des tests et la rédaction de la règle. Le contexte sanitaire n'a pas permis de programmer la restitution en 2021. Elle sera programmée en 2022.

- Dans le cadre des REAAP (Réseaux d'Écoute, d'Appui et d'Accompagnement des Parents), dispositif financé par la C.A.F, l'association Interlude a mis en place de nombreux ateliers, en soutien à la parentalité :

L'E.V.S Chantelude en musique : La musicothérapie utilise un langage universel. Ses bienfaits appliqués lors des séances parents/grand-parents/enfants a eu pour impact de renforcer les liens, de permettre de ressentir ensemble des émotions, de l'énergie ou un apaisement. Deux séances ont été proposées et 28 participants satisfaits en ont bénéficié.

La philo s'invite à l'E.V.S Chantelude : Les ateliers philo ont pour vocation de permettre aux enfants de s'exprimer sur des sujets variés. Tout d'abord observateurs pendant l'atelier puis acteurs à la fin dans la retranscription de ce qui a été dit par les enfants, les parents peuvent découvrir ainsi toutes les compétences que leurs enfants mobilisent en termes de réflexion et verbalisation. Cet atelier a eu plus de mal à trouver son public. Le contexte sanitaire a aussi été un frein car il a du être décalé plusieurs fois. Deux séances sont programmées en 2022.

La marionnette à l'honneur : L'équipe de la ludothèque de la Bastide a planifié 4 ateliers de fabrication et manipulation de marionnettes. Quarante-trois parents et enfants ont fabriqué et/ou manipulé les marionnettes. Les parents ont apprécié d'être dans un atelier cadré, avec une intervenante professionnelle. Les enfants, eux, ont été portés par le groupe et soutenus par les adultes présents. Chacun a pu confectionner sa marionnette avec le matériel fourni. Une fois les créations finies, l'intervenante les a fait vivre sous les yeux ébahis des petits et grands. Échange, entraide et plaisir de confectionner ont été les maîtres mots de ces ateliers.

L'art d'en jouer : A la ludothèque des Berges du Lac, l'équipe a souhaité permettre un temps de partage parents-enfants en dehors des prérogatives du quotidien, désacraliser l'art par le jeu, rendre l'enfant acteur en mobilisant son corps et son esprit et donner des clefs de compréhension afin d'amener l'enfant à développer un jugement critique. Vingt-et-un participants très satisfaits de ces 2 séances réalisées où l'utilisation de différents supports (projection, album jeunesse, matériel de fabrication) faisant appel à différents sens (ouïe, toucher, vue). Une intervention de vulgarisation d'art très qualitative et parfaitement adaptée au jeune public présent.



Interlude par périodes...

Octobre à décembre

Entre ateliers et projets...suite

- **Un vernissage tant attendu** : Après plusieurs mois d'attente, le vernissage de l'exposition "Ni Bleu Ni Rose" a enfin eu lieu le vendredi 15 octobre à 19h à la ludothèque de la Bastide. Cette exposition a pour objectif de sensibiliser le public à la question des stéréotypes de genre au sein des jeux et jouets. *Pour plus d'infos, se référer à la page 17.*
- **Derrière l'image** : Le mois de novembre a vu émerger le projet "Derrière l'image", qui a pour objectif de valoriser des portraits d'adhérents, de bénévoles, de services civiques. Le premier portrait effectué en 2020 a (enfin) éclos en novembre 2021 avec le portrait d'Amaurie, notre service civique. D'autres portraits verront le jour en 2022.
- **La 1ère Soirée-jeux spéciale** : La nouvelle formule des Soirées-jeux spéciales proposée par 2 ludothécaires et des bénévoles actifs est de proposer des tables spécifiques de jeux. Chaque 2ème vendredi du mois, une sélection de 2 ou 3 jeux de plateau, jeux de rôles, plus longs, est proposée. Chaque joueur, de plus de 16 ans, intéressé s'inscrit sur la table de jeu de son choix et vient le jour J le découvrir. Ces tables sont animées aussi bien par des salariés que par des bénévoles.
- **Le projet Apilude** : L'Association pour l'Innovation en Matière d'intégration (A.P.I.M.I) a souhaité poursuivre son partenariat avec Interlude afin de co-instruire et intervenir sur une création d'un jeu adapté. Ce nouveau projet a débuté en novembre 2021 pour une fin en avril 2022. Ces temps d'atelier de fabrication, appelés Apilude, sont organisés le samedi matin, temps où les parents des enfants côtoyant ou ayant côtoyé la crèche sont disponibles. Ils ont ainsi acteurs dans la confection d'un jeu ou jouet adapté à son enfant et ses spécificités. Plusieurs professionnelles sont présentes : l'ergothérapeute pour son regard technique au vu de l'handicap, la ludothécaire pour l'expertise ludique et l'éducatrice de jeunes enfants pour l'accueil ludique des enfants (dont les parents participent à l'atelier) avec une sélection de jeux apportée par la ludothécaire. Les professionnelles s'adaptent à chaque séance en proposant différents types de jeu à fabriquer. L'idée est de proposer des idées variées pour que les parents fassent des choix selon les goûts et possibilités de leurs enfants.
- **L'évènement « SoliJeux, la solidarité par les jeux »** : Malgré un contexte sanitaire particulier, l'évènement a réussi à être organisé le samedi 4 décembre de 15h à 19h avec des jauges, des répartitions dans des salles, une météo défavorable pour y accéder... Une édition sous contrainte qui a tout de même permis de partager ce temps festif avec 50 personnes et de récolter 49 jeux pour le Secours Populaire.



Les ressources

Du jeu au livre...

8079 jeux, jouets, déguisements

272 jeux géants en bois

3667 locations de jeux, jouets, déguisements

115 locations de jeux géants en bois

LES CATALOGUES DISPONIBLES

Jeux de société



Collection de la ludothèque de la Bastide

<https://www.myludo.fr/#!/profil/ludotheque-interlude-bordeaux-bastide-15834>

Collection de la ludothèque des Berges du Lac

<https://www.myludo.fr/#!/profil/ludotheque-interlude-bordeaux-berges-du-lac-15832>

Collection de l'E.V.S Chantelude

<https://www.myludo.fr/#!/profil/espace-de-vie-sociale-chantelude-15414>

Déguisements



<https://ludotheque-interlude.fr/catalogue-des-deguisements/>

Jeux surdimensionnés/géants



<https://ludotheque-interlude.fr/jeux-geants/>

LE POLE DOCUMENTAIRE

Dans le but d'informer et d'accompagner nos adhérents sur le monde ludique et la parentalité, l'équipe met à disposition dans les structures de l'association plus de 420 revues pédagogiques, magazines ou des livres ludiques. À consulter sur place ou à emprunter.

ALBUMS JEUNESSE LIVRES

Une belle sélection d'albums jeunesse et de livres, renouvelée tous les deux mois, est proposée au sein de l'E.V.S Chantelude. Petits et grands peuvent ainsi feuilleter ces ouvrages, entre deux temps de jeu. Des animations utilisant le livre comme support sont proposées ponctuellement dans l'année. *Ex : Le club lecture à l'E.V.S Chantelude.*

Les ressources

Du jeu à l'image...

L'EXPOSITION "Ni Bleu Ni Rose"



Ni Bleu, Ni rose, je joue à ce que je veux !

L'exposition "Ni Bleu Ni Rose" a pour objectif de mettre en lumière des scènes de jeu entre enfants ou parents/enfants que les ludothécaires observent chaque jour et de sensibiliser le public à la question des stéréotypes de genre au sein des jeux et jouets. Dans cette exposition les thématiques abordées sont :

- la liberté de jouer à tout par tous
- l'imitation, la créativité et l'inventivité des enfants dans le jeu
- l'importance du positionnement de l'adulte dans le jeu de l'enfant
- l'accompagnement et le soutien au jeu par l'adulte
- le détournement du jeu et du jouet grâce à la créativité des enfants
- le poids et l'influence de la société sur le jeu des enfants avec la symbolique des couleurs qui oriente le jeu.

***Lutter contre les stéréotypes filles/garçons,
véritable enjeu d'égalité et de mixité dès l'enfance.***

Cette exposition a été réalisée avec la complicité des adhérents de l'association et du photographe Ivan Mathie, en partenariat avec la Délégation Régionale aux Droits des Femmes et à l'Égalité (D.R.D.F.E), dans le cadre d'un projet REAAP (Réseau d'Entraide, d'Aide et d'Appui à la Parentalité) financé par la CAF.

***Vous souhaitez l'emprunter gracieusement pour votre structure ?
Renseignez-vous auprès de l'équipe par mail ou téléphone
pour en connaître les modalités.***

Notre réseau

L'ALF



DÉVELOPPEMENT DU RÉSEAU DES LUDOTHÈQUES

Faire réseau, c'est se Rencontrer, Échanger, Partager, s'Enrichir, se Former et Innover...

L'association Interlude s'est rapprochée, en prenant son adhésion, de l'Association des Ludothèques Françaises (A.L.F), après une pause pendant plusieurs années.

Le Conseil d'Administration (CA) d'Interlude a même souhaité que nous participions à la vie, l'animation et le développement de ce réseau national. C'est donc par l'intermédiaire de notre directeur, à travers sa candidature au conseil d'administration de l'ALF, qu'il a été élu en tant que représentant de l'ALF Nouvelle Aquitaine, au CA de celle-ci.

L'Association des Ludothèques Françaises a pour objet de fédérer, représenter et accompagner les ludothèques et les structures ludiques françaises qui partagent son projet politique et les façons de faire autour du jeu qui y sont décrites.

Pour se faire, l'A.L.F travaille sur 4 missions :

- une mission de représentation, de veille et d'influence ;
- une mission de création et de diffusion d'outils et de procédures ;
- une mission d'animation de travail créatif, d'expérimentation et de formation ;
- une mission de soutien, d'animation et de développement du réseau ;

Nicolas Sornat a aussi participé au travail de la commission, lancée par l'A.L.F, mise en place d'un label qui a pour objectifs : la professionnalisation du métier de ludothécaire, la reconnaissance du lieu de la ludothèque et de son action (ludique, culturelle, sociale, sociétale...) et l'aide au financement des ludothèques.

En effet, ce label vise à « tirer vers le haut » l'écosystème ludothèque mais vise surtout la mise en place, par la C.N.A.F, d'une prestation de financement pour chaque ludothèque labellisée.

Ce travail se poursuit en 2022.

LE COLLECTIF FÊTE DU JEU



Depuis 2021, une salariée de l'association Interlude, Virginie Queval, est devenue membre du Conseil d'Administration du Collectif Fête du Jeu afin d'apporter une dynamique et un soutien sur l'évènement annuel de la Fête du Jeu. Cette implication permettra de développer d'année en année la Fête du Jeu sur la ville de Bordeaux et de l'intégrer dans un évènement culturel reconnu.

Nos partenaires

LES ASSOCIATIONS



LES SPONSORS DE LA PLAQUETTE



LES INSTITUTIONS





COMMENT NOUS CONTACTER ?



www.ludotheque-interlude.fr



Association Interlude Bordeaux



#assointerlude

Pour le S.E.L



www.amicaleduseldebordaux.fr

OÙ NOUS TROUVER ?

1

Ludothèque de la Bastide

37 allée Jean Giono 33100 Bordeaux

05 56 67 94 25

2

Ludothèque des Berges du Lac

33 cours de Québec 33300 Bordeaux

05 56 04 08 82

3

E.V.S Chantelude

45 rue du Commandant Hautreux 33300 Bordeaux

05 56 50 62 99

4

Ludothèque Sablonat

35 rue Jean Mermoz 33800 Bordeaux

05 57 96 66 38

